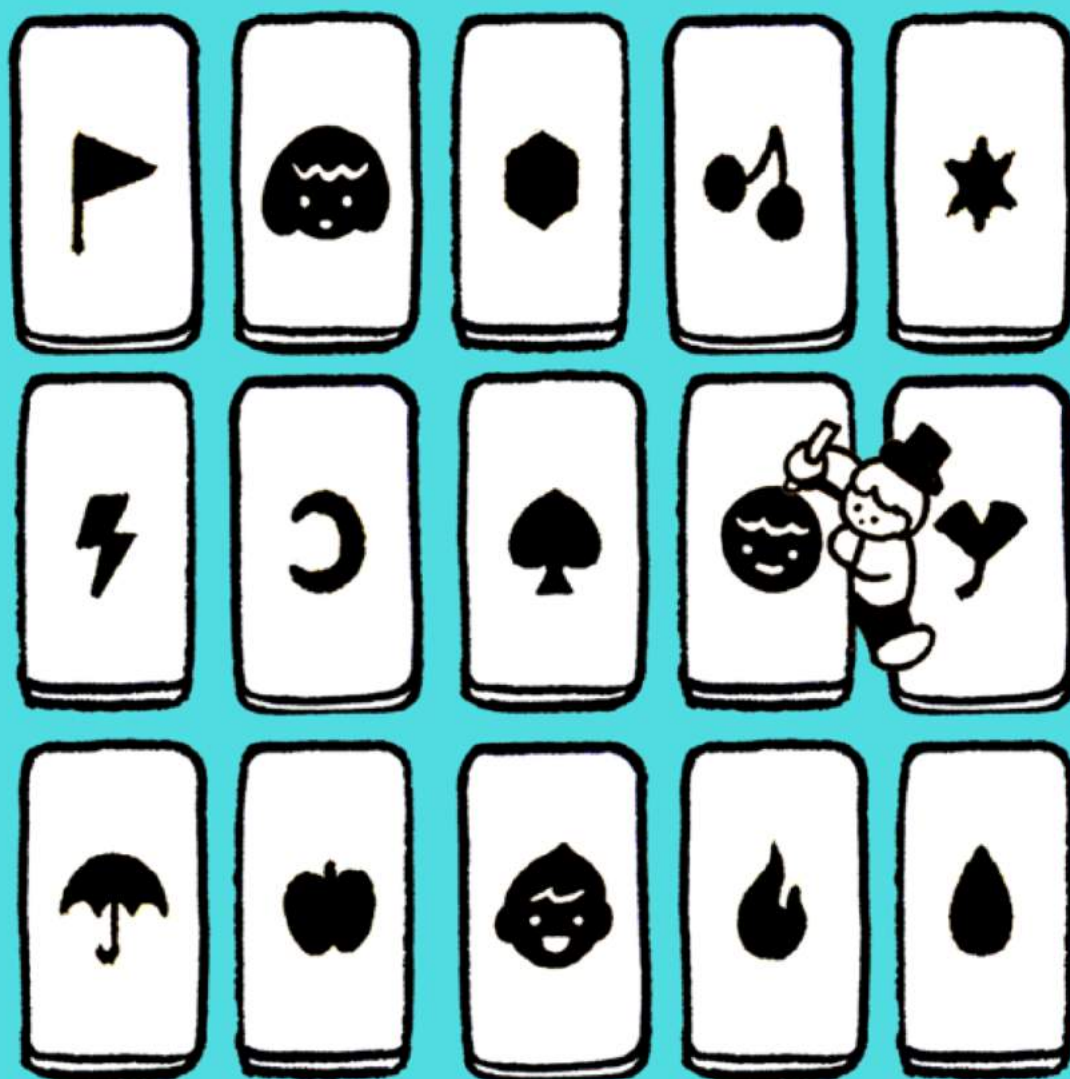


ゲームデザイナー

01



君の世界がカードゲームになる！

「なりきりラボ ゲームデザイナー」とは？

「ゲーム」の裏側を探究し、
実際に創り出すプログラム

挑戦する
問い

「○○はどのような仕組みや特徴
のゲーム？」

「自分の好きな○○をゲーム化
するとしたら？」



身につく
チカラ

ゲームの仕組みや特徴を分析し、
それをいかして新しい切り口の
ゲームをつくりだすチカラ

ゲームで遊ぶ側から創る側に立場を変えることで、
コンセプトやルールをつくりだす
創造的な思考力が身につく！

プログラムの流れ

遊んで、考えて、を何度も繰り返し、
遊びと学びの世界を接続させよう！

STEP1 ゲームの 分析

多種多様なカードゲームで遊び、
その特徴を分析します。a.school
生の先輩が商品化したゲームも
体験！

STEP2 偏愛の 探究

自分が好きなことやこだわりを
深掘りし、オリジナルゲーム企画の
ネタを探します。自己理解にも繋がる
大事なステップ。

STEP3 ゲームの 企画制作

どんなゲームを作りたいか企画書を
まとめたら、実際に試作品を制作！
ルール、カードのデザイン、全てを
一からつくります。

学びの様子



自分の「好き」を詰め込んで制作したオリジナル「カードゲーム」と、それで遊ぶ子どもたちの様子



プログラム内容 (授業スライド)

a.school生が作った
カードゲームで
遊びます！

たとえば、
こんにやくのゲーム。

こんにやく大好き ミワちゃん（当時小5）がつくった
『THE こんにやく PARTY』

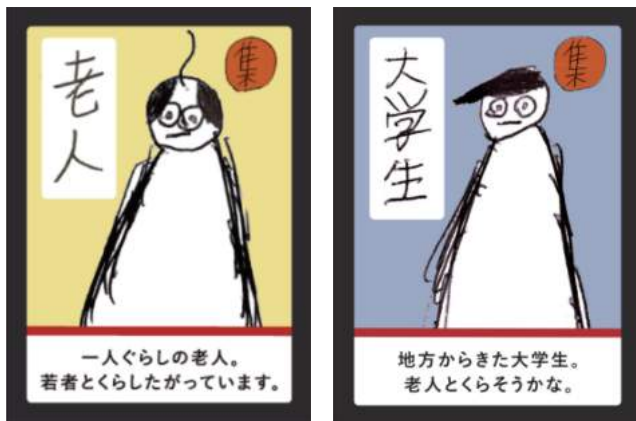


作者が大好きな
「こんにやく料理」が
多数登場！

誰が食べることができるか！？
様々な「こんにやく料理」を取り合う！



ルールはシンプル！カードを引いて
老人と大学生の「同居」を目指す



高齢者の方と大学生が同居するシェアハウスを題材に作られたゲーム

a. school
はじまりの学校

Copyright (C) a.school. All Rights Reserved.

14

面白いのは、意外性！
突然起こるリアルな「老人の死」



根底にあるのは、おじいちゃんが好きだという制作者の思い

a. school
はじまりの学校

Copyright (C) a.school. All Rights Reserved.

15

おじいちゃん大好き けんぞうくん（当時小5）がつくった
『老人あつめ様』



a. school
はじまりの学校

Copyright (C) a.school. All Rights Reserved.

13

『カードゲーム分析』シート

カードゲーム名	ゲームの特徴
このゲームの面白かったところは？ 友達にどう紹介する？	対象年齢： ～ 才 ゲーム人数： ～ 人 ゲーム時間： ～ 分 ゲーム要素（最大3つまで丸をつけて選択） 絵合わせ 絵探し 数字比べ 数合わせ ことば遊び ものがたり 想像 発想 推理 駆け引き 読み合い 競い合い 協力 思考力 ひらめき 運 知識 人間関係 リズム ジェスチャー イラスト スピード ワクワク びっくり そわそわ イライラ ワハハ ワイワイ シェン 単純 複雑 その他（ ）
作者がこのゲームで大事に考えていることは何だろう？	

名前

遊ぶ
だけでは終わらない！
どんなゲームなのかを
じっくり分析します。

カードゲームのタイプ

<p>① 集める</p> <p>② 作る</p> <p>③ 進む</p> <p>④ 戦う</p> <p>⑤ 答える</p>	<p>① 集める</p>  <ul style="list-style-type: none"> ● 同じ「絵」を揃える ● たくさん集めた人が勝ち ● 「絵」は2枚より多くてもOK 	<p>② 作る</p>  <ul style="list-style-type: none"> ● 何かを完成させる ● 早くできる、たくさんできる、すごいのができる とかで勝ち
<p>③ 進む</p> <p>スタート</p>  <p>ゴール</p> <ul style="list-style-type: none"> ● 同時にスタート。ゴールを目指す ● 先にゴールしたら勝ち ● 早くなる道具があってもいいよ 	<p>④ 戦う</p>  <ul style="list-style-type: none"> ● 出したカードで戦う ● 強くなったり、弱くなったりするカードがあってもいいよ 	<p>⑤ 答える</p>  <ul style="list-style-type: none"> ● 出たカードの問題に答えるをする ● 正解したら点数がもらえる (当ててもらおうとか)

カードを集めて
何かを完成させるゲーム
もあれば・・・

持っているカードの
要素で戦うゲーム
や・・・

お題に答えたり、
アイデアを考たりする
ゲームなど、様々な
タイプがある！

“偏愛”マップ

生き物

遊び

食べ物

名前:

ゲームの企画に入る前に「自分が好きなこと」をたくさん書き出します。

遊び、スポーツ、動物、食べ物、本、時間、なんでもオッケー！

- ### テーマを選んでいいよ
- | | | | |
|---------|----------|-------|--------|
| ● スポーツ | ● ご飯 | ● 楽器 | ● ブランド |
| ● ゲーム | ● 飲み物 | ● 歌 | ● 会社 |
| ● 本 | ● 乗り物 | ● ダンス | ● 科学技術 |
| ● テレビ番組 | ● 機械 | ● 絵 | ● 歴史 |
| ● 虫 | ● 文房具 | ● 服 | ● 国・地域 |
| ● 花 | ● 道具 | ● 人 | ● 景色 |
| ● 建物 | ● おもちゃ | ● モノ | ● ことば |
| ● 場所 | ● アニメ | ● 色 | ● 科目 |
| ● 時間 | ● キャラクター | ● 音 | ● 仕事 |
- Copyright (c) a.school. All Rights Reserved. 47

「好き」の中からテーマを選んで企画を考えます。

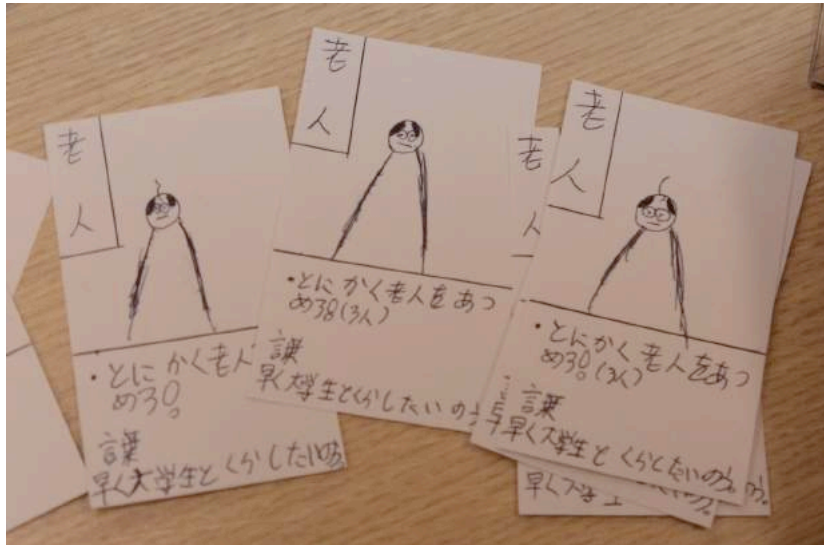
「カードゲーム 企画」シート

<p>選んだタイプ</p>	<p>決めた理由</p>
<p>カード (デザイン) どんなカードがあったら楽しそう？</p>	<p>特徴 どのようにして遊ぶ？ どうしたら勝ち？</p>
<p>名前 _____</p>	

Copyright (c) a.school. All Rights Reserved. 66

どんなゲームにしたいか？面白くもあり大変でもあるパートです。

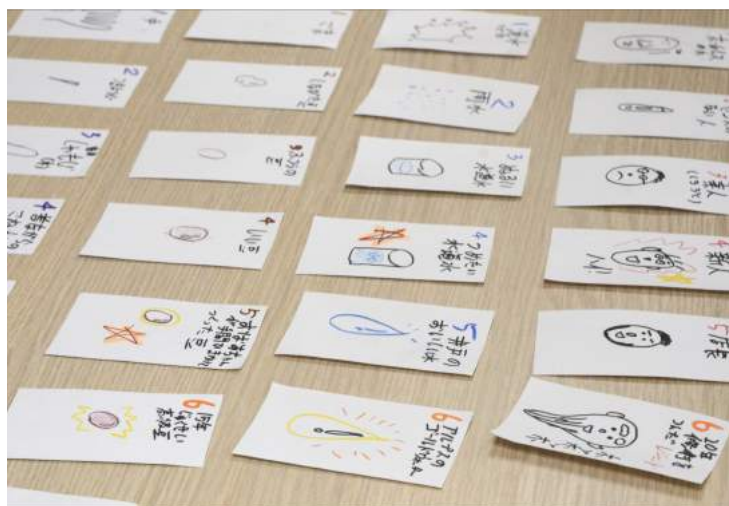
まずはこんな感じで**色なし**で書き出そう



企画ができれば
カードの試作品づくり！

アイデアだけでなく
実際に遊べるレベルまで
仕上げます。

<ゴール>
カードゲームの試作品 (遊べる状態)



プロに認められたら
商品化にも挑戦！



オススメ探究GAME

a.schoolの小中学生が企画制作・
商品化したカードゲームで遊ぼう

THEこんにやく
PARTY



接客の匠



老人あつめ様



職人トレジャー



和札



マフタス



なりきり対決



ダンスフラッグ



龍は釣れるのか



ご購入はゲーミフィJAPAN通販（<https://base.gamifi.jp/>）より！